



Plein phare sur...

Bien vivre dans son logement

La newsletter sur les outils
en Education et Promotion de la santé

EDITO



© Tonktiti

Cette newsletter a pour objectif de vous informer sur les outils « Coups de cœur » repérés par le groupe « Outils » de l'IREPS Bretagne et disponibles dans vos centres de documentation.

Les mois de Janvier-Février-Mars sont consacrés au « Logement ».

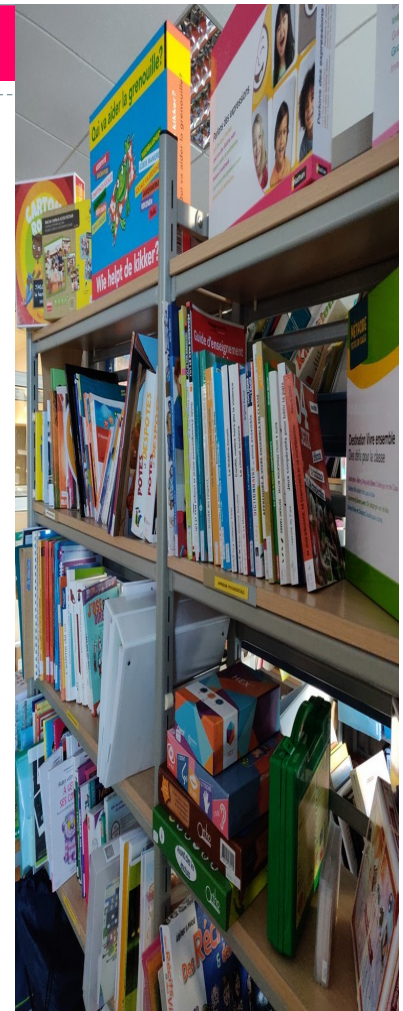
Pouvoir accéder à un logement décent est un droit fondamental et doit pouvoir bénéficier à toute personne. C'est un déterminant de santé majeur, reconnu comme tel par l'Organisation mondiale de la santé (OMS). Agir sur le logement est un levier important pour améliorer l'état de santé des habitants.

Ce numéro vous présente une sélection d'outils pédagogiques pour vous aider à mettre en œuvre des animation autour de ce sujet.

Prenez rendez-vous dans le centre de documentation le plus proche de chez vous pour découvrir la sélection que nous vous avons concoctée.

A VOS AGENDAS !

JANVIER - FEVRIER - MARS « Bien vivre dans son logement »	AVRIL - MAI - JUIN « Comment la nature nous fait du bien? »
SEPTEMBRE - OCTOBRE « L'avancée en âge »	NOVEMBRE - DECEMBRE « Prendre soin de soi et de son environnement »



DANS CE NUMÉRO

A vos agendas	1
Nos coups de cœur !	2
A découvrir en plus !	3
Sites ressources	5
Vidéos	6
Pour aller plus loin	6



« NOS COUPS DE COEUR »



Dépollu'air [Jeu] / ORCEL Audrey. Oïkos, ADES du Rhône, Atmo Auvergne-Rhône-Alpes, 2017 .

Ce jeu de plateau est dédié à la qualité de l'air intérieur et de l'air extérieur, destiné à un public à partir de 7 ans, en équipes de 2 à 5, composées de 4 à 30 joueurs. L'objectif du jeu est d'assainir l'air de la maison et du jardin en retirant les sources de pollution présentes sur le plateau, par des activités "question", "mime", "dessine" et "vrai/faux". Il favorise chez le joueur l'adoption de gestes quotidiens favorables à la santé ainsi qu'à son environnement.



Publics : Enfant 7-11 ans, adolescent 11-14 ans , adolescent 14-18 ans, adulte, jeune adulte 18-25

Localisation : IREPS 22, 29

Un bel outil pédagogique éco-conçu, interactif et attrayant pour aborder la question de l'air dans le quotidien !

Le plateau grand format, les jetons en bois et les cartes activités permettent aux participants de s'interroger sur leurs habitudes quotidiennes, de partager leurs représentations et leurs astuces, et également de trouver des gestes adaptés pour la préservation sur l'environnement. La multitude d'activités proposées (questions, mimes, dessins, vrai/faux) le rendent très ludique et adaptable selon les âges (dès 7 ans) ; il peut être utilisé pour une partie en équipes ou bien en mode coopératif. Ce jeu requiert toutefois un animateur ressource sur ces questions afin de compléter les réponses données et/ou susciter un débat sur l'intérieur et/ou l'extérieur.

Groupe Outils IREPS



Kijoulou. Un jeu pour accompagner vers et dans le logement [Jeu]. Emmaüs Solidarité, Groupe logement français, 2015.

Ce jeu consolide le travail mené pour favoriser l'accompagnement vers et dans le logement de personnes en attente de logement ou déjà locataires. Destiné aux professionnels du logement et de l'hébergement, cet outil permet aux publics fragiles d'apprendre, tout en s'amusant, à gérer leur logement et leur budget, à faire face aux imprévus, à vivre en harmonie avec leur voisinage... Constitués en équipes, pour favoriser le débat et le partage d'expériences, les participants vivent, durant la partie, un mois de location dans le logement à travers un parcours jalonné de questions et de défis qui restituent les problématiques du quotidien.

Visionnez la présentation du jeu : https://www.youtube.com/watch?v=BVNcD7j_kH4

Publics : Personne en situation de précarité, professionnel

Localisation : IREPS 22, 29, 35, 56



Cet outil très convivial permet d'aborder en collectif de nombreuses notions liées au logement et à la gestion du budget et à la santé. Le parcours sous forme de jeu de plateau permet une participation de chacun à partir de ses savoirs. Les questions et situations sont très ludiques mais il est utile de revisiter les questions pour vérifier qu'elles ne sont pas obsolètes (ex : taxe d'habitation, etc.). La prise en main du jeu est assez simple et les profils de locataires peuvent être adaptés par les animateurs avec des fiches vierges.

Ce jeu est plébiscité par les conseillères en ESF, les travailleurs sociaux et animateurs socio-culturel avec un public très large. Son principal atout : aborder la question du logement de manière positive et susciter des échanges participatifs avec les publics tout en apportant des connaissances.

Groupe Outils IREPS

Nouveauté à venir dans les centres de doc !

Eco'n'home [Jeu]. Département du Tarn, 2021

Ce jeu-support permet aux professionnels et animateurs d'ateliers collectifs d'aborder, avec le public, la consommation d'énergie et d'eau dans leur logement. Il permet de se familiariser avec la réglementation, la gestion des factures d'énergies (gaz, électricité, chauffage, eau), d'agir au quotidien avec des éco-gestes simples et peu coûteux permettant de réaliser des économies et de s'informer pour préserver sa santé et son environnement.

Publics : Adulte

Localisation : Très prochainement disponible à l'IREPS 22, 29, 35, 56



Nouvellement intégré dans nos fonds documentaires, l'outil « Eco'n'home » va vous permettre de réfléchir avec vos usagers aux économies d'énergie et d'eau ainsi qu'à la protection de l'environnement et de la santé.

Le principe de jeu est assez simple (style jeu de l'oie/question réponse) et peut se pratiquer en équipe. Le plateau de jeu est agréable et permet de se questionner sur tout les espaces de vie du logement.

Nous aimons particulièrement les questions « trucs et astuces » qui permettent de lancer un débat dans le groupe et favorisent les échanges.

Nous vous conseillons de bien préparer votre animation car quelques supports complémentaires nous paraissent indispensables : la liste des partenaires ressources locaux (ADIL, Point logement, maison de la consommation...), des supports pour comprendre la lecture des étiquettes énergie, des factures, des produits ménagers, des aliments.

A la suite de l'utilisation de ce jeu, il nous semble intéressant de proposer une séance plus « pratique » permettant de mettre en œuvre les conseils abordés dans le jeu comme la confection de produits ménagers maison, la préparation d'un repas de saison, la lecture critique des étiquettes.

Groupe Outils IREPS



A DÉCOUVRIR EN PLUS !



Budgetissimo. Le jeu qui vous aide dans la gestion de votre budget [Jeu] / Familles rurales. Valoremis, 2016.

Ce jeu s'axe autour de la gestion du budget familial. Il se présente sous la forme d'un jeu de plateau accompagné de ses différents composants (cartes, pièces de monnaie, billets, RIB, cartes bancaires...). Les objectifs sont : d'aborder la composition d'un budget familial (recettes, dépenses incompressibles/obligatoires, dépenses compressibles/imprévisibles) ; de montrer la diversité des budgets (à l'aide des 10 fiches situation tirées de cas concrets) ; de manipuler les différents moyens de paiements (espèces, chèque, carte bancaire, prélèvement automatique) ; de montrer l'importance de tenir ses comptes (à l'aide d'une feuille de compte) ; d'avoir les clés pour prendre les bonnes décisions et gérer son argent de manière responsable ; de démontrer les pièges de la consommation ; de favoriser le dialogue et l'échange de savoirs entre les participants à travers la mise en scène de situations.

Publics : Adolescent 11-14ans, adolescent 14-18 ans, adulte, jeune adulte 18-25, personne en situation de précarité

Localisation : IREPS 22, 29, 35, 56





Publics : Enfant 7-11 ans, adolescent 11-14ans, adolescent 14-18 ans, adulte, jeune adulte 18-25, parent, professionnels

Localisation : IREPS 22, 29, 35, 56

Famille (presque) zéro déchets. Ze jeu [Jeu] / PICHON Jérémie, MORET Bénédicte. Bioviva éditions, 2020.

Dans ce jeu sur la gestion des déchets, les joueurs explorent une maison en 3D et tentent de réduire au maximum la quantité de déchets de la poubelle. Le jeu se déroule au travers de 3 types d'épreuves : Epreuve 1 « Quésako ? » : les joueurs répondent à des questions pour découvrir les astuces du Zéro Déchet. Épreuve 2 « Ze défi - à vos marques » : 2 joueurs s'affrontent dans un duel. Il faut être le plus rapide à aller chercher un objet réel dans la maison qui est plus ou moins compatible avec la démarche (presque) Zéro Déchet. Épreuve 3 « Ze défi - qui aura le dernier mot ? » : 2 joueurs tentent de citer un maximum de bonnes pratiques. Visionnez la vidéo de présentation du jeu sur : <https://youtu.be/fxtYIL2eK7U>



Publics : Adolescent 11-14 ans, adolescent 14-18 ans, jeune adulte 18-25 ans

Localisation : Très prochainement disponible à l'IREPS 22, 29, 35, 56

Nouveauté à venir dans les centres de doc !

Escape game « Le logement : qui a la règle du jeu? » [jeu] . KuriOz, 2020.

« Le logement : qui a la règle du jeu? » est un jeu de cartes qui propose de recréer l'ambiance d'un « Escape Room ». Accompagnés par un « Maître du Jeu », les jeunes en équipe de cinq doivent retrouver des cartes cachées dans une pièce, reconstituer des énigmes et les résoudre en un temps limité (jeu abordant la recherche, l'accès, la vie dans un logement, les droits et devoirs du locataire). Le kit comprend 52 cartes, le livret du maître du jeu, un poster et une trousse de rangement. Plus d'info sur : https://www.youtube.com/watch?v=yqpwR458F_g&feature=youtu.be

Des outils à télécharger



Publics : Personne en situation de précarité, migrant

Localisation : IREPS 22, 29, 35, 56

Le logement : entre espaces et cultures [Mallette pédagogique]. Cultures et santé. 2022.

Cet outil propose d'explorer, en animation collective, les diverses formes de logement ainsi que les façons multiples d'investir son propre logement. Les pistes d'animations abordent des facettes variées et interrogent « l'habiter ». Quelles sont les différentes fonctions d'un logement ? Comment les espaces sont-ils partagés, répartis et délimités ? Comment est définie l'intimité au sein de l'habitation ? Quelle part lui est dévolue ? Quelle place réserve-t-on à l'accueil, à l'invité-e, à l'extérieur ? Le kit est composé d'un carnet pédagogique proposant, outre les pistes d'animation, des encarts sur certains aspects du logement qui pourront être abordés (logement et habitat, intimité, évolution de l'espace cuisine, nouvelles formes d'habitation ...) ainsi que des repères bibliographiques. Ce carnet est accompagné de trois séries de cartes : des cartes émotion (joie, stress, peur, calme, fatigue, tristesse, colère, dégoût) servant à faire du lien entre les pièces de son logement et les états émotionnels ou psychiques qu'elles suscitent ; des cartes paroles dont les témoignages illustrent l'intimité au sein du logement et les émotions qui peuvent y être liées.

En ligne



Le jeu de la maison [Jeu] / LAUNOIS Muriel, PICHERIT Romain, PICHON Charène. LAUNOIS Muriel, 2020.

Ce jeu a été créé par des ergothérapeutes à destination d'un public adulte ayant des troubles psychiques. Le jeu de la maison se veut être un support d'échanges autour du quotidien et du logement. Les objectifs pour les soignants sont : de déterminer les habitudes de vie des participants ; estimer leur autonomie au quotidien ; évaluer les capacités cognitives en activité (capacité attentionnelle, mémoire, compréhension, organisation,...) ; évaluer les capacités relationnelles et d'expression dans le groupe ; identifier plus clairement les causes des privations ou exclusions occupationnelles liées à la pathologie, ou les obstacles liés à l'environnement et favoriser la pair-aidance. Les objectifs des participants sont de : se projeter dans un lieu de vie ; approfondir les habiletés de vie quotidienne ; prendre conscience de ses difficultés et de ses forces ; investir le lieu de vie ; créer du lien interpersonnel.

[En ligne](#)



Argent sur table [Jeu]. De Aanstokerij vzw, 2019.

Ce jeu permet d'apprendre à gérer un budget limité et de savoir définir des priorités dans les dépenses. Les joueurs se mettent dans la peau d'une personne récemment diplômée, qui touche son premier revenu et loue depuis peu son premier logement. Chaque équipe gagne 1650 euros par mois. Une somme qu'ils vont dépenser au fil du mois afin de se nourrir, de se loger, etc., le tout de la manière la plus réaliste possible.

Publics : Adolescent 11-14 ans, adolescent 14-18 ans, jeune adulte 18-25 ans, adulte

Localisation : IIREPS 22, 29, 35, 56



Publics : Adulte, personne en situation de handicap, population carcérale

Localisation : IIREPS 22, 29, 35, 56



[En ligne](#)

SITES RESSOURCES

Agence de la transition écologique (ADEME)

[En ligne](#)

Centre de collaboration nationale en santé environnementale (CCNDS)

[En ligne](#)

1000 premiers jours

[En ligne](#)

WECF

[En ligne](#)

Emmaüs

[En ligne](#)

CLCV, Association nationale de défense des consommateurs et usagers

[En ligne](#)

[Accès aux dépliants](#)



GROUPE « OUTILS » DE L'IREPS BRETAGNE

L'IREPS Bretagne a décidé d'améliorer ses services et son conseil dans le choix des outils adaptés aux besoins de ses usagers en s'appuyant sur l'expertise du groupe « Outils », constitué de chargés de projet et de documentalistes/chargées de diff. des départements 29 et 56.

-Une sélection d'outils « Coups de cœur » est valorisée dans les centres de documentation et au travers des newsletters « Plein phare sur... »

-Des avis sur les outils formulés par les chargés de projet de l'IREPS Bretagne ainsi que que les emprunteurs des centres de documentation sont consultables sur les portails documentaires. Ils prennent la forme d'un commentaire sur les conseils d'utilisation, les points forts, les points de vigilance, etc.

-Des ateliers de découverte outils organisés sur les départements 29, 56 et 35.

IREPS Bretagne et ses antennes

4A, rue du Bignon
35000 Rennes

2 rue Alexander Fleming -
Impasse des Villes Hervé
22190 Plérin

9-11, rue de l'Île d'Houat
29000 Quimper

ZI Porte Océane
9 rue Danemark
56400 Auray

Email : contact@irepsbretagne.fr

Site internet :

<https://irepsbretagne.fr>



VIDÉOS

- **La santé, ce n'est pas que chez le docteur! Le logement.** IREPS Auvergne-Rhône-Alpes, 2017.

L'IREPS Auvergne Rhône-Alpes a réalisé 3 vidéos autour de la question « Qu'est ce qui contribue à notre santé dans la vie quotidienne? » et le logement est l'une d'entre elles.

En ligne sur : <https://www.youtube.com/watch?v=fOnTXwybizg>

- **Santé dans mon logement.** E.Set Bourgogne Franche Comté, 2018.

Avec ce serious game, suivez Katie et Jérémy dans leur recherche de logement et repérez avec eux les sources de pollution et les conseils pour s'en protéger en fonction du type d'habitat choisi : appartement ancien, appartement moderne ou maison ancienne de ville. Le site renvoie également vers des ressources complémentaires en ligne très utiles. A vous de jouer !

En ligne sur : <https://www.youtube.com/watch?v=fOnTXwybizg>

POUR ALLER PLUS LOIN

Santé en action

« Le logement, déterminant majeur de la santé des populations »



Le numéro de cette revue éditée par Santé Publique France présente une synthèse des connaissances sur la place du logement dans les déterminants de santé, le mal-logement, ainsi que plusieurs dispositifs et programmes innovants pour faciliter l'accès et le maintien dans un logement décent. Une trentaine d'experts dont Maryse Sylvestre, conseillère des Politiques Sociales à l'USH, ont contribué à ce dossier.

Le logement, déterminant majeur de la santé des populations. *La santé en action*, n°457, 09/2021. 56 p.

[En ligne](#)

Comité de rédaction :

Maud Begnic / Alexandrine Gandon (IREPS 56)
contact56@irepsbretagne.fr

Lucie Rigaudière/Flora Carles-Onno (IREPS 29)
contact29@irepsbretagne.fr

Michèle Landuren (IREPS 29)